



U10 & U12 New Year's Cup in Heidelberg

Bald ist es soweit! Der SGK New Year's Cup steht an und ihr seid dabei. Auf den nächsten Seiten findet ihr alle wichtigen Infos: Zeitangaben, Anfahrt, Spielmodus, Regeln...

Gemeinsam feiern wir ein Basketballfest und das Neue Jahr!

U10 07.01.

U12 08.01.

Alle Infos unter www.sgk-basketball.de/newyearscup

www.sgk-basketball.de



SGK 
Sportgemeinschaft Heidelberg-Kirchheim e.V.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Der SGK New Year's Cup findet 2023 zum ersten Mal statt und soll sich als jährlich wiederkehrendes Eventturnier etablieren. Für die erste Ausgabe wurde die Anzahl der teilnehmenden Teams je Altersklasse auf acht beschränkt, sodass wir als Ausrichter erst einmal Erfahrung sammeln können. Sowohl in der U10 (Samstag) als auch in der U12 (Sonntag) wird auf zwei Spielfeldern parallel gespielt. Leider gab es einige Absagen von Teams aus anderen Bundesländern, sodass das Turnier zwar einen überregionalen Charakter hat, sich jedoch auf Baden Württemberg konzentriert. Das Ziel ist es, in den kommenden Jahren noch mehr Begegnungen zu schaffen, die es im normalen Ligaalltag nicht gibt.

ZIELSETZUNG

Der SGK New Year's Cup ist ein Eventturnier für U10 und U12 Teams. Hauptziel ist Spaß für alle teilnehmenden Kinder, Spielpraxis, ein unterstützendes Miteinander sowie eine positive Turnieratmosphäre. Wir bitten hier insbesondere auch die Eltern die Teams engagiert aber positiv zu unterstützen!

Der Spielmodus und der Turniermodus wurden ausgewählt, um bei allen Spielen eine möglichst hohe Competition gegen möglichst gleichstarke Teams zu erreichen. Auch für uns als Ausrichter ist dieser Modus neu und wir freuen uns im Nachgang über Feedback eurerseits.

Zielsetzung ist zudem lange Pausen für alle Teams zu vermeiden.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

ZEITPLAN

Der Zeitplan ist an beiden Tagen identisch:

- 09:00 Uhr** Beginn Check-In & Warm-Up Phase
- 09:30 Uhr** Ende Check-In & Gruppenfoto
- 09:45 Uhr** Begrüßung
- 10:00 Uhr** Beginn Gruppenphase – erster Einsatz aller 8 Teams
- 13:30 Uhr** Ende Gruppenphase – 20 Minuten Pause
- 13:45 Uhr** Beginn Finalphase
- 16:10 Uhr** Siegerehrung

Wir bitten alle Teams sich bis um 09:30 Uhr kurz am SGK New Year's Cup Desk zu melden. Immer zwei Teams ist eine Umkleidekabine zugeteilt. Bitte lasst Rucksäcke und Schuhe in den Kabinen, damit wir in der Halle genügend Platz haben. Der Vollständigkeit halber: Die SG Heidelberg-Kirchheim e.V. übernimmt keine Haftung für mitgebrachte Gegenstände.

Um großes Suchen zu vermeiden bitten wir euch keine eigenen Bälle mitzunehmen. Jedem Team werden in der Warm-Up Phase bis 09:30 Uhr vier Bälle zur Verfügung gestellt.

Alle Teams starten um 10:00 Uhr in den Turniertag. Vier Teams spielen, zwei Teams machen Kampfgericht und zwei Teams haben Fotoshooting.

Jedes Team hat entweder um 14:45 Uhr oder um 15:15 Uhr ihr letztes Spiel, sodass wenig Wartezeit bis zur Siegerehrung bleibt. Jedes Kind erhält einen Preis.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

TURNIERMODUS

Die acht teilnehmenden Teams werden in zwei Gruppen aufgeteilt und spielen im Modus jeder-gegen-jeden die Gruppenplatzierungen aus. Bei gleicher Punktzahl entscheidet der direkte Vergleich. Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe spielen anschließend in den Playoffs den Sieger des New Year's Cup aus. Die Teams auf den Gruppenplätzen 3 & 4 starten mit den Playdowns ihre eigene Finalrunde. Durch diesen Modus versuchen wir möglichst viele spannende Spiele gegen gleich starke Teams zu ermöglichen.

Auf jedes Team warten somit fünf Spiele:

3x Gruppenspiel, 1x Halbfinale und 1x Finale/Spiel um Platz 3.

SPIELPLAN

Der Spielplan sowie die Ergebnisse sind für alle online abrufbar. Zudem ist alles auch am Turniertag auf der Leinwand am SGK New Year's Cup Desk einsehbar.

Spielplan unter
www.sgk-basketball.de/live.newyearscup



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

SPIELMODUS

Jedes Spiel dauert 5x4 Minuten durchlaufende Zeit. Spielerwechsel sind wie im Minibasketball üblich nur zwischen den Spielperioden möglich. Es wird 4x4 gespielt auf Körbe mit einer Höhe von 2,60m. Um auch bei deutlichen Spielen eine Competition über das ganze Spiel zu haben, werden die Punkte in jeder Spielperiode separat gezählt. Je gewonnener Periode gibt es 3 Punkte, bei unentschieden jeweils 2 und bei einer verlorenen Periode 1 Punkt. Durch Addieren ermittelt sich am Ende des Spiels das siegreiche Team.

In der U10 dürfen nur Spieler Jahrgang 2013 und jünger, in der U12 nur Spieler Jahrgang 2011 und jünger eingesetzt werden. Jeder Spieler muss pro Spiel mindestens eine Periode spielen und eine aussetzen.

Aufgrund der durchlaufenden Zeit gibt es keine Freiwürfe, sondern nach einem Wurffoul direkt zwei oder drei Punkte. Auch bei einem And-One zählt das Wurffoul als zusätzlicher Punkt. Ab dem 3. Mannschaftsfoul gibt es für jedes Teamfoul einen Punkt für das gegnerische Team. Der Ballbesitz wechselt nicht. Bei drei persönlichen Fouls ist der Spieler ausgerollt. Als Spielregeln gelten ansonsten die Miniregeln des DBB, ohne die Verschärfungen für Oberligen. Folglich wird ohne Zeitregeln (und auch ohne Auszeiten) gespielt.

Zwischen den fünf Spielperioden ist nur eine kurze Wechsepause von maximal 90 Sekunden.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

KAMPFGERICHT & SCHIEDSRICHTER

Alle Schiedsrichter werden von der SGK Basketball gestellt und bezahlt. Meist pfeift ein erfahrenerer Minischiedsrichter zusammen mit einem Nachwuchsreferee aus unserer Jugendschiedsrichterausbildung.

Das Kampfgericht stellen die Teams, die nicht spielen. Das jeweilig verantwortliche Team kann dem Spielplan entnommen werden. Insbesondere in der Altersklasse U10 bietet es sich hier an, dass Eltern (evtl. zusammen mit den Spielern) dies übernehmen. Aufgaben sind die Zählung der Punkte, die Überwachung der Einsatzzeiten und die Notierung der Fouls.

FOTOSHOOTING

Jedes Team erhält von uns in den Tagen nach dem Turnier einen Fotolink mit Teamfoto, Einzelbildern und Spielfotos des Teams. Die Zeiten für die Aufnahme der Team- und Einzelbilder sind bei jedem Team im Spielplan vermerkt.

Es werden keine personenbezogenen Daten von Kindern verarbeiten. Wir benötigen aber die Rechte am Erstellen von Bildern/Videos und das Recht, diese zu veröffentlichen. Folglich müssen alle Coaches sich von den Eltern dazu die Einwilligung besorgen und dies dann schriftlich bestätigen. Bitte gebt spätestens beim Check-In am Turniertag den unterschriebenen Einwilligungsbogen bei uns ab. Ohne diese Einwilligung ist eine Teilnahme am Turnier leider nicht möglich.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

HALLE, CATERING & FOYER

Im Foyer der Halle warten Getränke & Essen auf die Teams und ihre Familien. Zudem findet ihr vom Foyer aus den Zugang zu den Umkleiden, zur Tribüne, zur Chill-Out Lounge und zum Mini Hoops Court.

In der Dreifeldhalle wird auf den beiden äußeren Dritteln gespielt. Auf dem mittleren Feld befindet sich der SGK New Year's Cup Desk mit Check-In und Spielplan sowie das "Fotostudio".

Die Halle ist barrierefrei.





INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS

ANFAHRT

Gespielt wird in der Alten Halle Kirchheim, im Sportzentrum Süd in Heidelberg. Die Adresse fürs Navi/Google Maps lautet

Pleikartsförster Straße 130, 69124 Heidelberg

Mit dem Auto von der Autobahn, dann Speyerer Straße kommend rechts abbiegen Richtung HD-Kirchheim Nord/Sportzentrum Süd. Dann den Kreisverkehr am ADAC an der dritten Ausfahrt verlassen und den ausgeschilderten Parkplatz "Sportzentrum Süd" auf der rechten Seite wählen. Abschließend ca. 150m zur Halle laufen.

