



U10 & U12 New Year's Cup in Heidelberg

Bald ist es soweit! Der SGK New Year's Cup steht an und ihr seid dabei. Auf den nächsten Seiten findet ihr alle wichtigen Infos: Zeitangaben, Anfahrt, Spielmodus, Regeln...

Gemeinsam feiern wir ein Basketballfest und das neue Jahr!

U10 06.01.

U12 07.01.

Alle Infos unter www.sgk-basketball.de/sgknewyearscup

DAS ERSTE TURNIER DES JAHRES



Der SGK New Year's Cup ist das größte U10/U12 Turnier der Region. 32 Teams aus sechs verschiedenen Bundesländern feiern gemeinsam den Start des neuen Jahres in Heidelberg-Kirchheim. Teilnehmende Teams 2024:



Merian-Grundschule Ulm
Basketball AG



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Der SGK New Year's Cup findet 2024 zum zweiten Mal statt. Nach der erfolgreichen Premiere im Januar 2023 findet das Turnier jetzt erstmalig in zwei Sporthallen parallel statt (Alte Halle & Neue Halle). In den beiden Altersklassen U10 (Samstag) und U12 (Sonntag) finden immer vier Spiele parallel statt.

Der SGK New Year's Cup zeichnet sich durch seinen überregionalen Charakter aus. Alle Teams sollen Spiele haben, welche es so im normalen Ligaalltag nicht gibt. Jedes Team hat sechs Spiele.

ZIELSETZUNG

Der SGK New Year's Cup ist ein Eventturnier für U10 und U12 Teams. Hauptziel ist Spaß für alle teilnehmenden Kinder, Spielpraxis, ein unterstützendes Miteinander sowie eine positive Turnieratmosphäre. Wir bitten hier insbesondere auch die Eltern die Teams engagiert aber positiv zu unterstützen!

Der Turniermodus wurde ausgewählt, um bei möglichst vielen Spielen eine möglichst hohe Competition gegen möglichst gleichstarke Teams zu erreichen. Zielsetzung ist zudem lange Pausen für alle Teams zu vermeiden.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



ZEITPLAN

- 09:00 Uhr** Beginn Check-In & Warm-Up Phase
- 09:30 Uhr** Ende Check-In
- 09:45 Uhr** Begrüßung
- 10:00 Uhr** Beginn Gruppenphase - erster Einsatz aller 16 Teams
- 13:30 Uhr** Ende Gruppenphase - 30 Minuten Pause (Hallenwechsel evtl. nötig)
- 14:00 Uhr** Beginn Finalphase
- 17:40 Uhr** Siegerehrung - Alle zusammen in der Alten Halle

Jedes Team bleibt während der Gruppen- oder Finalphase in einer Halle. Nur in der Pause und zur Siegerehrung ist eventuell ein Hallenwechsel notwendig. Check-In & Begrüßung findet aufgeteilt in der Spielhalle der Gruppenspiele statt. Wir bitten alle Teams sich bis um 09:30 Uhr in der passenden Halle kurz am SGK New Year's Cup Desk zu melden. Immer zwei Teams ist eine Umkleidekabine zugeteilt. Bitte lasst Rucksäcke und Schuhe in den Kabinen, damit wir in der Halle genügend Platz haben. Der Vollständigkeit halber: Die SG Heidelberg-Kirchheim e.V. übernimmt keine Haftung für mitgebrachte Gegenstände.

Alle Teams starten um 10:00 Uhr in den Turniertag. Acht Teams spielen, vier Teams machen Kampfgericht und vier Teams haben Fotoshooting. Jedes Team hat entweder um 16:20 Uhr oder um 16:55 Uhr das letzte Spiel, sodass wenig Wartezeit bis zur Siegerehrung bleibt. Jedes Kind erhält eine Medaille.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



TURNIERMODUS

Die 16 teilnehmenden Teams werden in vier Gruppen aufgeteilt und spielen im Modus jeder-gegen-jeden die Gruppenplatzierungen aus. Bei gleicher Punktzahl entscheidet der direkte Vergleich, dann die Punktedifferenz. Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe spielen anschließend in den Playoffs den Sieger des New Year's Cup aus. Die Teams auf den Gruppenplätzen 3 & 4 starten mit den Playdowns ihre eigene Finalrunde. Sowohl in den Playdowns als auch in den Playoffs gibt es für die Verlierer der Viertelfinale mit der "Runde 2" weiterführende Platzierungsspiele. Durch diesen Modus versuchen wir möglichst viele spannende Spiele gegen gleich starke Teams zu ermöglichen.

Auf jedes Team warten somit sechs Spiele:

3x Gruppenspiel, 1x Viertelfinale und zwei weitere Platzierungsspiele.

SPIELPLAN

Der Spielplan sowie die Ergebnisse sind für alle online abrufbar. Zudem ist alles auch am Turniertag auf der Leinwand am SGK New Year's Cup Desk einsehbar.

Spielplan unter
www.sgk-basketball.de/live.newyears cup



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



SPIELMODUS

Jedes Spiel dauert 5x4 Minuten durchlaufende Zeit. Spielerwechsel sind wie im Minibasketball üblich nur zwischen den Spielperioden möglich. Es wird 4x4 gespielt auf Körbe mit einer Höhe von 2,60m.

In der U10 dürfen nur Spieler Jahrgang 2014 und jünger, in der U12 nur Spieler Jahrgang 2012 und jünger eingesetzt werden. Der rollierende Stichtag findet als Pilotprojekt des BBW bei diesem überregionalen Turnier keine Anwendung. Jeder Spieler muss pro Spiel mindestens eine Periode spielen und zwei Perioden aussetzen. Wir freuen uns, wenn jedes Team mit mindestens acht Spielern antritt.

Aufgrund der durchlaufenden Zeit gibt es keine Freiwürfe, sondern nach einem Wurf foul direkt zwei oder drei Punkte. Auch bei einem And-One zählt das Wurf foul als zusätzlicher Punkt. Ab dem 3. Mannschafts foul gibt es für jedes Team foul einen Punkt für das gegnerische Team. Der Ballbesitz wechselt nicht. Bei drei persönlichen Fouls ist der Spieler ausgefoult und muss sofort vom Spielfeld. Sollte ein Wechsel des ausgefoulten Spielers zu lange dauern, sind die Schiedsrichter angehalten das Spiel dennoch weiterlaufen zu lassen. Bei Fehlverhalten eines Spielers werden die Coaches gebeten dem Spieler direkt eine Pause zu geben. Im Zweifel können die Schiedsrichter dies anordnen. Bei allen Aktionen gilt das Prinzip des schnellen Einwurfs ohne Ballübergabe an die Schiedsrichter. Als Spielregeln gelten ansonsten die Miniregeln des DBB, ohne die Verschärfungen für Oberligen. Folglich wird ohne Zeitregeln (und auch ohne Auszeiten) gespielt.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



SPIELMODUS

Zwischen den fünf Spielperioden ist nur eine kurze Wechsellpause von maximal 90 Sekunden.

Spiele können in der Gruppenphase unentschieden enden. In der Finalphase entscheidet nach Ende der Spielzeit der nächste Punkt das Spiel (Treffer, Wurf foul oder Teamfoul, wenn Teamfoulgrenze erreicht). Dabei ist keine Pause, sondern die letzte Periode wird weiter fortgesetzt.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



KAMPFGERICHT & SCHIEDSRICHTER

Alle Schiedsrichter werden von der SGK Basketball gestellt und bezahlt. Meist pfeift ein erfahrenerer Minischiedsrichter zusammen mit einem Nachwuchsreferee aus unserer Jugendschiedsrichterausbildung.

Das Kampfgericht stellen die Teams, die nicht spielen. Das jeweilig verantwortliche Team kann dem Spielplan entnommen werden. Insbesondere in der Altersklasse U10 bietet es sich hier an, dass Eltern (evtl. zusammen mit den Spielern) dies übernehmen. Aufgaben sind die Zählung der Punkte, die Überwachung der Einsatzzeiten und die Notierung der Fouls.

FOTOSHOOTING

Jedes Team erhält von uns in den Tagen nach dem Turnier einen Fotolink mit Teamfoto, Einzelbildern und Spielfotos des Teams. Die Zeiten für die Aufnahme der Team- und Einzelbilder sind bei jedem Team im Spielplan vermerkt.

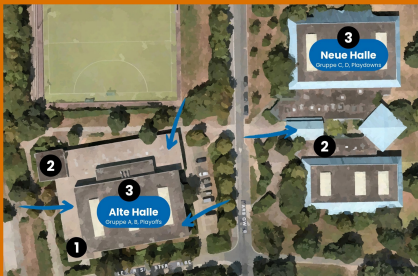
Es werden keine personenbezogenen Daten von Kindern verarbeitet. Wir benötigen aber die Rechte am Erstellen von Bildern/Videos und das Recht, diese zu veröffentlichen. Folglich müssen alle Coaches sich von den Eltern dazu die Einwilligung besorgen und dies dann schriftlich bestätigen. Bitte gebt spätestens beim Check-In am Turniertag den unterschriebenen Einwilligungsbogen bei uns ab oder sendet ihn schon vorher per E-Mail an info@sgk-basketball.de. Ohne diese Einwilligung ist eine Teilnahme am Turnier leider nicht möglich.



INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



LAGEPLAN



- Halleneingänge/Hallenausgänge
- 1 Mini Hoops Court
 - 2 Lounge
 - 3 New Year's Cup Desk + Fotostudio

Jedes Team beginnt den Tag in der Spielhalle der jeweiligen Gruppe (bitte dem Spielplan entnehmen). In der Mittagspause ist eventuell ein Hallenwechsel notwendig. Die Siegerehrung findet für alle Teams zusammen nach Turnierende in der Alten Halle statt. Die Teams der Playdowns gehen in ihren Trikots nach dem letzten Spiel von der Neuen Halle in die Alte Halle. Beide Hallen sind barrierefrei.

INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



ANFAHRT

Gespielt wird in den Sporthallen des Sportzentrum Süd in Heidelberg-Kirchheim. Die Adresse fürs Navi/Google Maps lautet:

Pleikartsförster Straße 130, 69124 Heidelberg

Mit dem Auto von der Autobahn, dann Speyerer Straße kommend rechts abbiegen Richtung HD-Kirchheim Nord/Sportzentrum Süd. Dann den Kreisverkehr am ADAC an der dritten Ausfahrt verlassen und den ausgeschilderten Parkplatz "Sportzentrum Süd" auf der rechten Seite wählen. Abschließend ca. 100m/200m zur jeweiligen Spielhalle laufen.

